

BATMAN 3
BEYOND GOTHAM

SPEL-PREVIEW









ONTMOET DE PE

In LEGO Batman™ 3: Beyond Gotham gaat Batman de ruimte in!





Superman

WERKELIJKE NAAM: Kal-El, Clark Kent (geadopteerd)

BASIS: Metropolis

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:
De krachten van Kal-El ontpopten zich pas in zijn tienerjaren. Zijn kryptonische verschijning absorbeert enorme hoeveelheden energie van de aardse gele zon, en stelt hem in staat buitengewoon snel te vliegen en geeft hem superkracht, onkwetsbaarheid (zijn enige zwakke punten zijn de groene kryptonische straling en magie), bevriezende adem en een röntgenblik (hij kan door alles heen kijken, behalve door lood) en de hitteblik.

Green Lantern

WERKELIJKE NAAM: Hal Jordan

BASIS: Coast City, Space Sector 2814

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:
De ring van de Green Lantern genereert beelden van hard licht. De ring kent geen limieten, behalve de fantasie van de gebruiker. De ring moet opgeladen worden met een batterij in de vorm van een lantaarn. In het spel kan de Green Lantern vliegen, schieten met zijn ring en voorwerpen gebruiken tijdens het vechten als speciale kracht.







Brainiac

WERKELIJKE NAAM: Brainiac

BASIS: Intergalactic Skull Ship

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:
Een superieure intelligentie die slechts gelimiteerd is door de technologie waarin hij zich bevindt. Zijn kennis van het universum is als geen ander, maar zijn trots en emoties beperken de potentie ervan. Hij heeft een pulskanon en een straalwapen, maar zijn gevaarlijkste vaardigheid is het overnemen van de gedachten van zijn slachtoffer.

Gebruik de volgende code om nog meer te ontgrendelen in het spel!

Planet X Batman: ZWQPJD

RSONAGES

Meer dan 150 helden en schurken nemen het op tegen Brainiac om te voorkomen dat hij de Aarde vernietigt! Spannende ruimtegevechten, nieuwe gadgets, fantastische nieuwe werelden om te verkennen en meer!

Batman

WERKELIJKE NAAM: Bruce Wayne

BASIS: Gotham City

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:

Een slimme detective die erg goed is in deductie en ook nog eens tot de beste vechters ter wereld behoort. Zijn riem bevat een grote hoeveelheid gadgets om misdaad mee te bestrijden, zoals een batarang en een enterhaak. Hij heeft toegang tot een hele serie pakken met verschillende vaardigheden. Het ruimtepak bevat een jetpack die Batman laat vliegen, het krachtpak geeft Batman explosieve raketten. Er is ook een elektriciteits-, scuba-, sensor-, sonar-, kou- en Batman-pak.

Robin

WERKELIJKE NAAM: Timothy "Tim" Drake

BASIS: Gotham City

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:

Door Batman getraind in vechtsporten en opsporingsvaardigheden. De riem van Robin bevat een batarang, een enterhaak en een vechtstok. Zijn kostuum is bestand tegen kogels en vuur. Het chemicaliënpak van Robin zorgt ervoor dat hij tegen gevaarlijke stoffen kan. Het technische pak zorgt ervoor dat hij met computers en andere apparaten kan communiceren via zijn op afstand bestuurbare Toy Wonder. Hij heeft vele pakken die geschikt zijn voor vrijwel elke situatie.

The Joker

WERKELIJKE NAAM: Onbekend

BASIS: Gotham City

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:

Hoewel hij niet erg goed is in vechten, is de onvoorspelbare Joker toch een gevaarlijke tegenstander. Hij heeft laten zien dat hij goed is in scheikunde, en heeft zijn eigen Joker-gif gemaakt. De Joker gebruikt vaak gevaarlijke en grappige gadgets, maar hij gebruikt ook normale wapens. Hij heeft een kanon en heeft toegang tot een hele serie pakken waarmee zijn aantal gadgets en vaardigheden groter wordt. Zijn afleidingspak stelt hem in staat om kopieën van zichzelf te maken die vijanden kunnen afleiden. Zijn vernietigingspak zorgt ervoor dat hij bommen kan plaatsen en raketten kan afschieten. Welke van deze vele keuzes gaat hij gebruiken om chaos te creëren?

Wonder Woman

WERKELIJKE NAAM: Diana

BASIS: Washington DC; Themyscira

IN-GAME KRACHTEN EN VAARDIGHEDEN:

Wonder Woman is gezegend met de gaven van de Goden van de Olympus en is een van de sterkste wezens op aarde. Ze kan vliegen, en hoewel ze zeker niet onkwetsbaar is, kan ze goed tegen schade. Ze is een expert in het vechten, met ofzonder wapens. Ze heeft een magische lasso waardoor iedereen die ze daarmee vangt gedwongen wordt de absolute waarheid te vertellen. Ze heeft tevens armbanden die lasers en zelfs kogels kunnen afweren. Ze gebruikt haar zweep en tiara voor haar andere speciale aanvallen.

Bronnen: De DC Comics encyclopedie; DC Comics-website: [illegible].com/characters

BEKIJK OOK DEZE ANDERE GEWELDIGE SPELLEN















BATMAN 3 -PRIJSVRAAG

WIN! TIEN GELUKKIGE WINNAARS ONTVANGEN LEGO BATMAN 3: BEYOND GOTHAM VOOR SONY PLAYSTATION 4



Batman verlaat Gotham met zijn team en gaat op avontuur op geweldige locaties! Test jezelf met deze vragen!

1. Welk wapen gebruikt Catwoman?
   a. Een zweep
   b. Een straalwapen
   c. Een zwaard

2. Hoe heet de butler van Batman?
   a. Clark
   b. Bruce
   c. Alfred

Alle inschrijvingen moeten Voltooid zijn voor

14 December, 2014.

Zo kun je meedoen:

1. Beantwoord de vragen links.
2. Ga naar LEGO.nl/club
3. Klik op 'Ouders' in het menu bovenaan en open 'Formulieren'.
4. Vraag je ouder/verzorger om het formulier te printen, in te vullen en te ondertekenen.
5. E-mail dit allemaal naar wedstrijd@LEGOclub.nl met "LEGO Batman 3 Competition" als e-mailonderwerp.

*Alle voorwaarden zijn online te vinden bij het inschrijvingsformulier.